



Fall 2

Entschlüssele den Code!

Eine Nachricht vom Täter! Kannst du den Code knacken?

Entschlüssele alle 4 Hinweise, um herauszufinden, wo sich der Täter zu welcher Uhrzeit aufhält. Nur so kann er gefasst werden!



Anleitung für die Codiermaschine

1. Schneid die beiden Scheiben aus und leg sie aufeinander, so dass die kleinere Scheibe auf der größeren liegt.
2. Stich eine Paketklammer durch das Loch in der Mitte und hefte sie damit zusammen.
3. Dreh die Scheiben so, dass beide As übereinander liegen. Dann halt die größere Scheibe fest und dreh die kleinere nach links, bis das D unter dem A steht.
4. Such jeden Buchstaben des Geheimtextes auf der kleinen Scheibe und schau, welcher Buchstabe auf der großen Scheibe darüber steht. Zum Beispiel steht über dem D ein A. Also ist ein D im verschlüsselten Text ein A im richtigen Text. Schreib die Buchstaben, die Du von der großen Scheibe abliest, auf.

Platz für Notizen

1. Hinweis: _____
2. Hinweis: _____
3. Hinweis: _____
4. Hinweis: _____

Die Nachricht lautet _____